



# UNIVERSITÀ DI PAVIA

Anno Accademico 2017/2018

## TEORIA DEI GIOCHI

<b>Anno immatricolazione</b>	2016/2017
<b>Anno offerta</b>	2017/2018
<b>Normativa</b>	DM270
<b>SSD</b>	MAT/05 (ANALISI MATEMATICA)
<b>Dipartimento</b>	DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA CIVILE E ARCHITETTURA
<b>Corso di studio</b>	INGEGNERIA PER L'AMBIENTE E IL TERRITORIO
<b>Curriculum</b>	PERCORSO COMUNE
<b>Anno di corso</b>	2°
<b>Periodo didattico</b>	Secondo Semestre (05/03/2018 - 15/06/2018)
<b>Crediti</b>	3
<b>Ore</b>	30 ore di attività frontale
<b>Lingua insegnamento</b>	Italiano
<b>Tipo esame</b>	ORALE
<b>Docente</b>	TORRE ANNA (titolare) - 6 CFU
<b>Prerequisiti</b>	=
<b>Obiettivi formativi</b>	=
<b>Programma e contenuti</b>	<p>Lezione 1 Introduzione alla teoria dei giochi: studio delle interazioni strategiche</p> <p>Lezione 2 Giochi in forma strategica e in forma estesa</p> <p>Lezione 3 Equilibri di Nash</p> <p>Lezione 4 Equilibri di Nash</p>

Lezione 5  
Giochi a somma zero

Lezione 6  
Il modello di contrattazione di Nash

Lezione 7  
Si può essere d'accordo di non essere d'accordo?

Lezione 8  
Giochi cooperativi

Lezione 9  
Il valore Shapley

Lezione 10  
Applicazioni allo sport

Lezione 11  
Applicazioni

Lezione 12  
Applicazioni

Lezione 13  
Esercizi

**Metodi didattici**

=

**Testi di riferimento**

=

**Modalità verifica  
apprendimento**

=

**Altre informazioni**

=

**Obiettivi Agenda 2030 per lo  
sviluppo sostenibile**

[\\$Ibl\\_legenda\\_sviluppo\\_sostenibile](#)